

Дисципліна	МЕТОДИКА ВИКЛАДАННЯ ОБРАЗТВОРЧОГО МИСТЕЦТВА І ДИЗАЙНУ
Кафедра	Інформаційних технологій і дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	7
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Мета і завдання вивчення мистецьких/ дизайнерських навчальних дисциплін у загальноосвітній та художній школі.</p> <p>Тема 2. Аналіз структури та змісту типових навчальних або робочих програм мистецьких/ дизайнерських дисциплін у загальноосвітній та художній школі.</p> <p>Тема 3. Сучасні підходи до визначення, відбору, формування змісту і методики викладання навчальних мистецьких/ дизайнерських дисциплін у загальноосвітній та художній школі.</p> <p>Тема 4. Практичні прийоми укладання робочої програми мистецької/ дизайнерської дисципліни за типовою навчальною програмою.</p> <p>Тема 5. Розробка та виготовлення майбутніми викладачами наочних посібників для викладання мистецьких/ дизайнерських дисциплін (на паперових, електронних носіях, із макетних матеріалів).</p> <p>Тема 6. Продуктивні методи психолого-педагогічного самоаналізу та аналізу колег методики викладання навчальних мистецьких/ дизайнерських дисциплін, окремих тем, бесід, практичних та самостійних занять</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	<p>Мета проходження курсу:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• набути компетенцій укладання робочої програми обраної дисципліни, відповідно до навчального плану спеціальності та типової навчальної програми;</li> <li>• дотримуватися основних вимог для підготовки та проведення уроків, практичних занять, бесід, презентацій;</li> <li>• використовувати різні види довідкової, методичної та навчальної літератури, наочних посібників на паперових та електронних носіях;</li> <li>• оволодіти методикою викладання, професійним мистецьким, дизайнерським термінологічним апаратом</li> </ul>
Семестровий контроль	Залік